eloctro®

GEBRUIKSHANDLEIDING
ELOCTRO VERSIE STANDAARD

LIPS
SLOTEN

Inhoud

Vóór het eerste gebruik 1-3
Gebruiksklaar maken 1-2
Controle op aanwezigheid van beschermde sleutels 2-3

Beheer 4-8
Sleutels 4-6
- Typen
- Groepen gebruikssleutels
- Beschermde sleutels

Tijdzones 5
Beschikbare procedures 6
Overzicht geldigheidsbeperkingen 7
Keuze van de juiste procedures 8

Bediening 9-18
Algemeen 9-10
- Pieptonen
- Bedieningstijd
- Afbreken van een procedure

Normaal gebruik: openen en sluiten 10
Programmeren van een sleutel 11
Programmeren van een aantal sleutels 12
Wissen van een sleutel 13
Wissen van een groep gebruikssleutels 14
Instellen van een andere tijdzone 15
Reset 16
Noodprocedure 17
Controle van het aantal beschermde sleutels 18

Onderhoud 19-20
Batterijen vervangen 19
Schoonmaken 19
Hulpstroom toedienen 20

Sleutel ongeldig of verdwenen... 21-24

Afwijkende slotreacties 24-25

Groepnummers en insert-kleuren 26

Aanwijzingen voor houders van gebruikssleutels 28

Overzicht procedures 27

bij openen slotkast en/of verwijderen van stickers met produktie gegevens vervalt de garantie

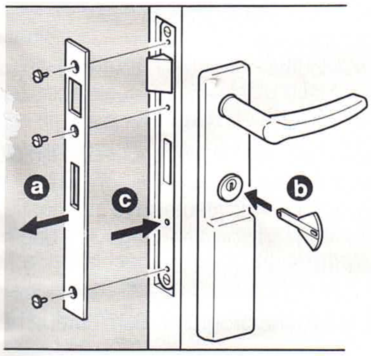
Vóór het eerste gebruik

Voordat u gebruik kunt maken van een nieuw Electro slot, dient u het eerst gebruiksklaar te maken en te controleren.

Gebruiksklaar maken

Nodig
- groene programmeersleutel;
- puntig voorwerp (zoals een lucifer);
- schroevedraaier.
- *als u een slot met beschermde sleutel(s) besteld hebt:* een beschermde sleutel.

Stappen
Ga als volgt te werk. Als het slot niet reageert zoals hierna aangegeven, begin dan opnieuw of raadpleeg blz. 24-25.



1 Zorg dat de batterijen geplaatst zijn of dat het slot aangesloten is op externe 9 volt voeding. Zorg dat de voorplaat verwijderd is (afbeelding: a)

2 Steek de beschermde sleutel of (als u die niet bezit) de groene programmeersleutel in de slot (b).
Druk met het puntige voorwerp op de noodknop (c).
♦♦♦ *Het slot reageert met 3 korte pieptonen.*
Neem de sleutel uit.

3 Steek de groene programmeersleutel in.
♦♦♦♦ *Het slot geeft 4 korte pieptonen.*
Neem de sleutel uit.

4 Schroef de voorplaat vast met de drie kleine schroeven.

Controle op onbekende sleutels

Wanneer het slot gebruiksklaar gemaakt is betekend dit

- dat het slot nu succesvol te bedienen is met een geldige (oftewel passende) sleutel;
- dat de groene programmeersleutel nu geldig is in dit slot;

Het is mogelijk dat voor uw slot beschermde sleutels aangemaakt zijn. Dit is bijvoorbeeld het geval als u die besteld hebt. Als ze aangemaakt zijn, moeten ze allen in uw bezit zijn.

> **Let op:** Als er buiten uw medeweten beschermde sleutels in omloop zijn, bestaat het gevaar dat onbevoegden zich toegang verschaffen tot de door u afgesloten ruimten.
> Om na te gaan of er beschermde sleutels in het slot geldig zijn volgt u de volgende procedure:

Nodig

- de geldig gemaakte groene programmeersleutel;
- rode wissleutel.

Stappen

Bij deze stappen hebt u steeds 4 seconden tijd om een sleutel na de pieptonen uit te nemen en 8 seconden om de volgende sleutel in te steken.
Als het slot niet reageert zoals aangegeven, begin dan opnieuw of raadpleeg blz (24-25).

1 Steek de groene programmeersleutel in het slot.
♦ *Het slot geeft 1 korte pieptoon.*
Neem de sleutel uit.

2 Steek de rode wissleutel in.
♦♦ *Het slot geeft 2 korte pieptonen.*
Neem de sleutel uit.

Met deze twee stappen is de wissleutel geldig gemaakt.

3 Steek de rode wissleutel opnieuw in.
♦ *Het slot geeft 1 korte pieptoon.*
Neem de sleutel uit.

4 Steek de rode wissleutel voor de derde keer in.
♦♦ *Het slot geeft 2 korte pieptonen.*
Neem de sleutel uit.

5 Steek de groene programmeersleutel in.
▬ (♦♦...♦) *Het slot geeft 1 lange pieptoon, mogelijk gevolgd door een aantal korte.*
Neem de sleutel uit.

Het laatstgenoemde aantal korte pieptonen is gelijk aan het aantal beschermde sleutels dat in het slot geldig is. Controleer of het aantal korte pieptonen gelijk is aan het aantal geldige beschermde sleutels in uw bezit. Als u géén geschermde sleutels bezit, mag het slot dus alleen een lange pieptoon geven.

Te veel pieptonen betekent dat er één of meer beschermde sleutels teveel in omloop zijn. Maak ze ongeldig als u een programbox bezit of raadpleeg uw leverancier.
(Te weinig pieptonen betekent dat u minder beschermde sleutels hebt dan u dacht of besteld hebt. In dit geval is er geen gevaar voor misbruik.)
Als u twijfelt over het aantal pieptonen, kunt u stap 3 t/m 5 nogmaals doen.

Als u meer nieuwe Electro sloten bezit, maak dan ook deze gebruiksklaar en controleer ze; gebruik bij voorkeur steeds dezelfde programmeer- en wissleutel om er achteraf zeker van te zijn dat déze sleutels voor elk slot geldig gemaakt zijn.

Beheer

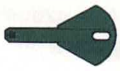
Bij een Eloctro slot kunt u zelf sleutels geldig en weer ongeldig maken. Geldig wil zeggen: passend oftewel herkenbaar voor het slot. Een slot is alleen succesvol te bedienen met behulp van een geldige sleutel of programbox en volgens de hierna beschreven procedures.

Sleutels

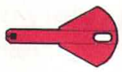
Typen

Er bestaan vier typen Eloctro sleutels, elk met een eigen functie en herkenbaar aan de sleutelkleur.

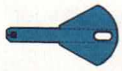
Metaalkleurig: gebruikssleutel
Een gebruikssleutel is bestemd voor normaal gebruik: openen en sluiten. Met een ander sleuteltype is dit niet mogelijk.



Groen: programmeersleutel
Een programmeersleutel is bestemd andere sleutels te programmeren in het geheugen van het slot en zodoende geldig te maken.



Rood: wissleutel
Een wissleutel is bestemd om andere sleutels te wissen uit het slotgeheugen. Die sleutels zijn dan vervolgens ongeldig.



Blauw: tijdzone-sleutel
Een tijdzone-sleutel is bestemd om een andere tijdzone in te stellen (zie hierna). Het T-nummer op de sleutel heeft betrekking op de tijdzone die u wilt instellen: 1, 2, 3 of 4.

Sleutels van hetzelfde type zijn van elkaar te onderscheiden door het sleutelnummer.

Groepen gebruikssleutels

Gebruikssleutels zijn bovendien voorzien van een gekleurde insert. De kleur geeft de groep aan waartoe de betreffende sleutel behoort. In totaal zijn er 16 groepen waarover alle gebruikssleutels zijn verdeeld. Een tweede aanduiding is het groepnummer. Dit wordt gevormd door de eerste twee cijfers van het ingeslagen nummer. Een bepaalde insert-kleur komt overeen met een bepaald

groepnummer. Een overzicht van combinaties vindt u op blz. 26. Er is één uitzondering voor systeemsleutels: dat zijn sleutels die niet speciaal bedoeld zijn voor Eloctro standaardsloten, maar er wel in te gebruiken zijn. Deze sleutels hebben in het algemeen een zwarte insert; hier duidt alleen het groepnummer de groep aan.
Het verdient aanbeveling om bij aanschaf van nieuwe gebruiks-sleutels zo veel mogelijk verschillende insert-kleuren te kiezen. U voorkomt ermee dat sleutels verwisseld worden. Bovendien zal het bij verlies minder tijd kosten om de sleutel ongeldig te maken.

Beschermde sleutels

Een beschermde sleutel is beschermd tegen invloeden van andere sleutels: het is bijvoorbeeld niet mogelijk om met een wissleutel een beschermde sleutel ongeldig te maken.
Beschermde sleutels hebben als het ware een vrijgeleide. Ze zijn geschikt voor bijzondere toepassingen: bijvoorbeeld om bij calamiteiten toegang te geven tot afgesloten ruimten.
Een beschermde sleutel is geen apart sleuteltype; elke gebruiks-, programmeer- en wissleutel kan beschermd worden. Tijdzone-sleutels zijn altijd beschermde sleutels.
Qua uiterlijk verschillen beschermde sleutels niet van andere sleutels van hetzelfde type (afgezien van het sleutelnummer). Als u beschikt over beschermde sleutels, verdient het aanbeveling om een programbox aan te schaffen. Alleen hiermee zijn ze te programmeren en te wissen.

Tijdzones

Als u gebruik maakt van de tijdzone faciliteit kunt u de geldigheid van sleutels koppelen aan 2 tot 4 tijdzones. Een tijdzone is een periode die begint op het moment dat u de betreffende tijdzone sleutel insteekt; de periode wordt beëindigd op het moment dat u een andere tijdzone insteekt; de periode begint weer wanneer u de eerste tijdzone sleutel weer insteekt. De duur van de periode is willekeurig: het tijdstip en de volgorde van aanzetten ook. Er is altijd één (en niet meer dan één) van de tijdzones actief. Dit betekent dat u de geldigheid van sleutels tijdsafhankelijk kan maken. Zo kan een bepaalde sleutel geldig zijn in tijdzone 1 (bijvoorbeeld overdag), een andere in 2 (bijvoorbeeld 's nachts) en een derde in beide tijdszones.

Beschikbare procedures

Om het slot te kunnen bedienen, zijn de volgende procedures beschikbaar.

- **Normaal gebruik**
  met deze 'procedure' bedient u het slot om de deur te kunnen openen of sluiten.

- **Programmeren van een sleutel**
  Met deze procedure maakt u een sleutel geldig voor toepassing in het slot.

- **Programmeren van een aantal sleutels**
  Met deze procedure maakt u in korte tijd meerdere sleutels van één of meer typen geldig.

- **Wissen van een sleutel**
  Hiermee maakt u een sleutel ongeldig.

- **Wissen van een groep gebruikssleutels**
  Hiermee maakt u alle gebruikssleutels van één groep (met zelfde insert-kleur of groepnummer) ongeldig.

- **Instellen van een andere tijdzone**
  Hiermee schakelt u over van de ene naar de andere tijdzone.

- **Reset**
  Met deze procedure worden in korte tijd alle geldige gebruiks-, programmeer- en wissleutels gewist en wordt er één geprogrammeerd. Er blijft dus één geldige sleutel over.

- **Noodprocedure**
  Deze prodecure heeft dezelfde gevolgen als reset, maar is omslachtiger. De noodprocedure is bedoeld voor gevallen waarin reset niet mogelijk is.

- **Controle van het aantal beschermde sleutels**
  Deze procedure stelt u in staat om in korte tijd te controleren hoeveel sleutels het slot als beschermde sleutel kent.

Hoe u bij verschillende procedures te werk moet gaan en welke sleutels u daarbij nodig hebt, wordt in het hoofdstuk "Bediening" behandeld.

Overzicht geldigheidsbeperkingen

■ Een Electro slot is alleen succesvol te bedienen met behulp van een geldige sleutel.
■ Elke Electro sleutel kan geldig gemaakt worden voor elk Electro standaardslot.
■ Per slot kunnen tergelijkertijd maximaal 1024 sleutels geldig zijn, dat wil zeggen: verschillende sleutels, verdeeld over alle tijdzones en exclusief beschermde sleutels.
■ Een geprogrammeerde sleutel blijft geldig totdat deze weer ongeldig gemaakt wordt door één van de wis-procedures, de reset- of de noodprocedure.
■ Het programmeren van een reeds geldige sleutel heeft geen gevolgen: de sleutel blijft geldig. Het wissen van een ongeldige sleutel heeft ook geen gevolgen.
■ Het resultaat van een procedure ('sleutel geldig', 'sleutel ongeldig' enzovoort) blijft beperkt tot het slot waarin de procedure is uitgevoerd. Als u hetzelfde bij meer sloten wilt bereiken, moet u de procedure per slot herhalen.

Beschermde sleutels

■ Per slot kunnen tegelijkertijd maximaal 44 beschermde sleutels geldig zijn (inclusief programbox).
■ Beschermde sleutels kunnen niet met een sleutel volgens de genoemde procedures geldig of ongeldig gemaakt worden. Ze blijven dus geldig, ook na een reset- of noodprocedure.
■ Beschermde sleutels zijn geldig in alle tijdzones.

Tijdzones

■ Elke sleutel kan geldig gemaakt worden in elke tijdzone.
■ Het resultaat van een programmeer-procedure ('sleutel geldig') blijft beperkt tot de ingestelde tijdzone. Als u een sleutel in meer tijdzones geldig wil laten zijn, dan moet u de procedure per tijdzone herhalen.
■ Het resultaat van een wis-procedure ('sleutel ongeldig') heeft betrekking op alle tijdzones. Als u een sleutel in één of meer tijdzones geldig wilt laten blijven, dan moet u de sleutel na het wissen opnieuw programmeren in de betreffende tijdzone(s).

Keuze van de juiste procedures

In normale gevallen kunt u volstaan met de volgende procedures: normaal gebruik, programmeren van een sleutel of van een aantal sleutels, wissen van een sleutel of van een groep gebruikssleutels, instellen van een andere tijdzone (als u tijdzone-sleutels bezit). Zo kunt u bij een nieuw slot de nog niet geldige sleutels programmeren volgens de procedure 'programmeren van een aantal sleutels'.
Soms zult u meerdere procedures na elkaar moeten uitvoeren, bijvoorbeeld als u een sleutel in een andere tijdzone wilt programmeren en vervolgens weer terug naar de eerdere tijdzone wilt.

In bijzondere gevallen zullen ook de reset- en noodprocedure nuttig kunnen zijn. Bijzondere gevallen doen zich voor als een sleutel ongeldig gemaakt of verdwenen is.
Een ongeldig gemaakte sleutel kunt u weer geldig maken. Een sleutel die door verlies of diefstal afwezig is, kunt u ongeldig maken voor verder (onbevoegd) gebruik. U hoeft niet het slot of de lezers (cilinders) te vervangen.
Welke procedures u in een bepaald geval moet kiezen, vindt u in het overzicht "Sleutel ongeldig of verdwenen" op blz. 21-23.

Administratie

Het verdient het aanbeveling om te noteren

- wie welke sleutel bezit;
- welke sleutels geldig zijn in welke sloten en in welke tijdzones;
- welke sleutels beschermd zijn in welke sloten.

Bediening

Algemeen

Pieptonen

Tijdens het bedienen kan het slot reageren met één of meer pieptonen. Op deze wijze ontvangt u informatie over het verloop van de procedure.

♦ **Korte pieptoon: goed**
Als het slot één of meer korte pieptonen geeft, dan verloopt de procedure goed.

▬ **Lange pieptoon: fout**
Als het slot hiermee reageert, is er iets fout gegaan. Mogelijk hebt u een ongeldige sleutel ingestoken of hebt u de aangegeven tijd overschreden. In het laatste geval kunt u gewoon opnieuw beginnen met de procedure. Het gevolg van een lange pieptoon is steeds dat de procedure afgebroken wordt: zonder resultaat en zonder ongewenste bijwerking.

♦♦♦♦ ♦♦♦♦ **2 onderbroken pieptonen: batterijen bijna leeg**
Na deze reactie kunt u gewoon doorgaan met de procedure, maar de batterijen, waarvan het slot voorzien is, moeten spoedig vervangen worden.

♦♦♦♦ **1 onderbroken pieptoon: batterijen zo goed als leeg**
Als het slot zo reageert, dan zijn de batterijen zo goed als leeg.
Bij *normaal gebruik* moet u de sleutel opnieuw insteken om de procedure te kunnen vervolgen. Vervang de batterijen zo spoedig mogelijk.
Bij alle andere procedures moet u eerst de batterijen vervangen.

Geen reactie: goed of fout
Als het slot niet reageert, dan is dat doorgaans goed.
Niet goed is het, als het slot volgens de beschrijving een korte pieptoon zou moeten geven. Mogelijk hebt u een sleutel ingestoken, nadat drie keer achtereen een ongeldige sleutel was ingestoken. Na 30 seconden is het slot weer gebruiksklaar. Deze voorziening is ingebouwd om het onbevoegd proberen van meerdere sleutels te vertragen. Een andere mogelijkheid is, dat de batterijen leeg zijn.

Bij de hierna beschreven procedures is steeds aangegeven hoe het slot behoort te reageren. Een overzicht van afwijkende slotreacties, de mogelijke oorzaken en de vervolg-handelingen vindt u op blz. 24-25.

Bedieningstijd
Bij elke bedieningsstap is de bedieningstijd begrensd:
- na de pieptonen 4 seconden om de sleutel uit te nemen;
- 8 seconden om de volgende sleutel in te steken.

Als u te lang wacht, volgt een lange pieptoon, waarmee de procedure afgebroken wordt.

Afbreken van een procedure
U kunt van de begrensde bedieningstijd gebruik maken om een procedure tussentijds af te breken: wacht op de lange pieptoon. Zo kunt u bijtijds ingrijpen, als u bijvoorbeeld een verkeerde sleutel ingestoken hebt.

Normaal gebruik: openen en sluiten

Nodig
- geldige gebruikssleutel.

Het normale gebruik van het Electro slot zoals u gewend bent, maar de bedieningstijd is begrensd: na het insteken hebt u 8 seconden tijd om de sleutel om te draaien. Wanneer het slot daarna geblokkeerd is, kunt u weer verder gaan door de sleutel opnieuw in te steken. Bij een goed verlopende procedure geeft het slot géén pieptonen. Als het slot toch reageert of geblokkeerd blijft, raadpleeg dan blz. 24-25.

Programmeren van een sleutel

Nodig
- geldige programmeersleutel (groen);
- sleutel die u wilt programmeren: gebruikssleutel, wissleutel of andere programmeersleutel.

Stappen

1 Steek de programmeersleutel in het slot.
♦ *Het slot geeft 1 korte pieptoon.*
Neem de sleutel uit.

2 Steek de sleutel die u wilt programmeren in.
♦♦ *Het slot geeft 2 korte pieptonen.*

Verzeker u ervan dat de sleutel nu geldig is:
- in geval van een gebruikssleutel: draai de sleutel om;
- in geval van een wis- of programmeersleutel: staat een nieuwe procedure door de sleutel opnieuw in te steken; het slot moet reageren met een korte pieptoon (daarna volgt een lange pieptoon, waarmee de nieuwe procedure afgebroken wordt).

Noten
- *Afwijkende slotreactie?* Raadpleeg blz. 24-25.
- *Procedure afbreken?* Wacht op lange pieptoon.
- *Programmeren in meer sloten?* Herhaal procedure per slot.
- *Programmeren voor meer tijdzones?* Stel andere tijdzone in en herhaal procedure.

Programmeren van een aantal sleutels

Nodig

- geldige programmeersleutel (groen);
- sleutels die u wilt programmeren: gebruikssleutels, wissleutels en/of andere programmeersleutels. (maximum aantal: 1024 *min* het aantal reeds geldige sleutels, inclusief programmeer-, wis- en tijdzonesleutels, exclusief beschermde sleutels.

Stappen

1 Steek de programmeersleutel in het slot.
♦ *Het slot geeft 1 korte pieptoon.*
Neem de sleutel uit.

2 Steek de programmasleutel opnieuw in.
♦♦ *Het slot geeft 2 korte pieptonen.*
Neem de sleutel uit.

3 Steek één van de sleutels die u wilt programmeren in.
♦♦ *Het slot geeft 2 korte pieptonen.*
Neem de sleutel uit.
Doe hetzelfde met elke volgende sleutel die u wilt programmeren.
♦♦ *Het slot geeft steeds 2 korte pieptonen.*

4 Steek de programmeersleutel opnieuw in.
♦♦♦ *Het slot geeft 3 korte pieptonen.*
Neem de sleutel uit.

Alle bij stap 3 ingestoken sleutels zijn nu geldig.

Noten

- *Afwijkende slotreactie?* Raadpleeg blz. 24-25.
- *Procedure afbreken?* Wacht op lange pieptoon. Alle bij stap 3 ingestoken sleutels blijven dan ongeldig.
- *Programmeren in meer sloten?* Herhaal procedure per slot.
- *Programmeren voor meer tijdzones?* Stel andere tijdzone in en herhaal procedure.

Wissen van een sleutel

Nodig

- geldige wissleutel (rood);
- sleutel die u wilt wissen: gebruikssleutel, programmeersleutel of andere wissleutel.

Stappen

1 Steek de wissleutel in het slot.
♦ *Het slot geeft 1 korte pieptoon.*
Neem de sleutel uit.

2 Steek de sleutel die u wilt wissen in.
♦♦ *Het slot geeft 2 korte pieptonen.*
Neem de sleutel uit.

Verzeker u ervan dat de sleutel nu ongeldig is: steek de sleutel in: het slot moet reageren met een lange pieptoon. (De sleutel is dan ongeldig in alle tijdzones. Een beschermde sleutel blijft geldig.)

Noten

- *Afwijkende slotreactie?* Raadpleeg blz. 24-25.
- *Procedure afbreken?* Wacht op lange pieptoon.
- *Meer sleutels wissen?* Herhaal procedure per sleutel.
- *Wissen in meer sloten?* Herhaal procedure per slot.

Wissen van een groep gebruikssleutels

Nodig
- geldige wissleutel (rood);
- gebruikssleutel met de insert-kleur (of het groepnummer) van de groep die u wilt wissen (dit mag ook een niet-geprogrammeerde gebruikssleutel zijn).

Stappen

1 Steek de wissleutel in het slot.
♦ *Het slot geeft 1 korte pieptoon.*
Neem de sleutel uit.

2 Steek de wissleutel opnieuw in.
♦♦ *Het slot geeft 2 korte pieptonen.*
Neem de sleutel uit.

3 Steek de gebruikssleutel in.
♦♦♦ *Het slot geeft 3 korte pieptonen.*
Neem de sleutel uit.

Alle gebruikssleutels met dezelfde insert-kleur als deze sleutel zijn nu ongeldig (in alle tijdzones). (Beschermde sleutels blijven geldig).

Noten
- *Afwijkende slotreactie?* Raadpleeg blz. 24-25.
- *Procedure afbreken?* Wacht op lange pieptoon.
- *Meer groepen wissen?* Herhaal procedure per groep.
- *Wissen in meer sloten?* Herhaal procedure per slot.

Instellen van een andere tijdzone

Nodig
- geldige tijdzone-sleutel (blauw, T1, T2, T3 of. T4).

Stap

Steek de tijdzone-sleutel in het slot.
♦ *Het slot geeft 1 korte pieptoon.*
Neem de sleutel uit.

Het slot is nu ingesteld op de nieuwe tijdzone; alleen sleutels die geprogrammeerd zijn voor gebruik in déze tijdzone, zijn geldig.

Noten
- *Afwijkende slotreactie?* Raadpleeg blz. 24-25.
- *Verkeerde tijdzone-sleutel gekozen?* Herhaal procedure met juiste sleutel.
- *Instellen van andere tijdzone bij meer sloten?* Herhaal procedure per slot.

Reset

Met deze procedure worden alle sleutels gewist en wordt er één geprogrammeerd. Het is niet mogelijk om alleen te wissen; als u de laatste sleutel niet insteekt (stap 4), dan zijn de sleutels niet gewist; de procedure wordt zonder resultaat afgebroken met een lange pieptoon.

Nodig

- geldige wissleutel (rood);
- sleutel die u wilt programmeren (dit mag ook een niet-geprogrammeerde sleutel zijn).

Stappen

1 Steek de wissleutel in het slot.
♦ *Het slot geeft 1 korte pieptoon.*
Neem de sleutel uit.

2 Steek de wissleutel opnieuw in.
♦♦ *Het slot geeft 2 korte pieptonen.*
Neem de sleutel uit.

3 Steek de wissleutel voor de derde keer in.
♦♦♦ *Het slot geeft 3 korte pieptonen.*
Neem de sleutel uit.

4 Steek de sleutel die u wilt programmeren in.
♦♦♦♦ *Het slot geeft na korte tijd 4 korte pieptonen.*
Neem de sleutel uit.

Deze sleutel is nu als enige geldig (in de actieve tijdzone); alle andere zijn ongeldig, in alle tijdzones. (Beschermde sleutels blijven geldig.)

Noten

- *Afwijkende slotreactie?* Raadpleeg blz. 24-25.
- *Procedure afbreken?* Wacht op lange pieptoon.
- *Reset in meer sloten?* Herhaal procedure per slot.

Noodprocedure

Met deze procedure worden alle sleutels gewist en wordt er één geprogrammeerd. U hebt geen geldige wissleutel nodig, maar deze procedure kost meer tijd dan de reset-procedure. Het is niet mogelijk om alleen te wissen; als u de laatste sleutel niet insteekt (stap 3), dan zijn de sleutels niet gewist; de procedure wordt zonder resultaat afgebroken met een lange pieptoon.

Nodig

- geldige gebruikssleutel;
- sleutel die u wilt programmeren (dit mag ook een niet-geprogrammeerde sleutel zijn).
- puntig voorwerk (zoals een lucifer);
- schroevedraaier.

Voor afbeelding van voorplaat en noodknop zie blz. 1.

Stappen

1 Open de deur en verwijder de voorplaat.

2 Steek de gebruikssleutel in het slot.
Druk binnen 8 seconden met het puntige voorwerp op de noodknop.
♦♦♦ *Het slot geeft 3 korte pieptonen.*
Neem de sleutel uit.

3 Steek de sleutel die u wilt programmeren in.
♦♦♦♦ *Het slot geeft na korte tijd 4 korte pieptonen.*
Neem de sleutel uit.

Deze sleutel is nu als enige geldig (in de actieve tijdzone); alle andere zijn ongeldig, in alle tijdzones. (Beschermde sleutels blijven geldig).

4 Schroef de voorplaat vast.

Noten

- *Afwijkende slotreactie?* Raadpleeg blz. 24-25.
- *Procedure afbreken na op de noodknop gedrukt te hebben?* Wacht op lange pieptoon.
- *Noodprocedure in meer sloten?* Herhaal procedure per slot.

Controle van het aantal beschermde sleutels

Nodig
- geldige wissleutel (rood);
- programmeersleutel (groen) (dit mag ook een niet-geprogrammeerde programeersleutel zijn).

Stappen

1 Steek de wissleutel in het slot.
♦ *Het slot geeft 1 korte pieptoon.*
Neem de sleutel uit.

2 Steek de wissleutel opnieuw in.
♦♦ *Het slot geeft 2 korte pieptonen.*
Neem de sleutel uit.

3 Steek de programmeersleutel in.
▬▬ (♦♦...♦) *Het slot geeft 1 lange pieptoon, gevolgd door een aantal korte (0 tot 44).*
Neem de sleutel uit.

De (laatst genoemde) aantal korte pieptonen is gelijk aan het aantal beschermde sleutels.

De ingestoken programmeersleutel blijft geldig als die al geldig was.

Noten
- *Afwijkende slotreacties?* Raadpleeg blz. 24-25.
- *Controleren bij meer sloten?* Herhaal procedure per slot.

Onderhoud

Batterijen vervangen

Als het slot één of meer onderbroken pieptonen geeft, dan moet u de batterijen vervangen.

Nodig
- 6 penlite batterijen: nikkel-cadmium of alkaline;
- schroevedraaier.

Stappen
■ Afhankelijk van de plaats van de batterijen:
- schroef de klep van het deurbeslag los (1 schroef aan de onderkant van de klep) *of*
- schroef de voorplaat van de in de deur ingebouwde batterijhouder los en neem de batterijhouder uit.

■ Vervang alle batterijen; let op de juiste plaatsing.
■ Monteer het geheel.

Levensduur van de batterijen
bij 10 keer openen en sluiten per dag:
- nikkel-cadmium: circa ½ jaar;
- alkaline: circa 2 jaar.

N.B. Gezien de karakteristieke eigenschappen van NI-CAD batterijen dienen deze direct na de eerste onderbroken pieptonen vervangen of opgeladen te worden.

Schoonmaken

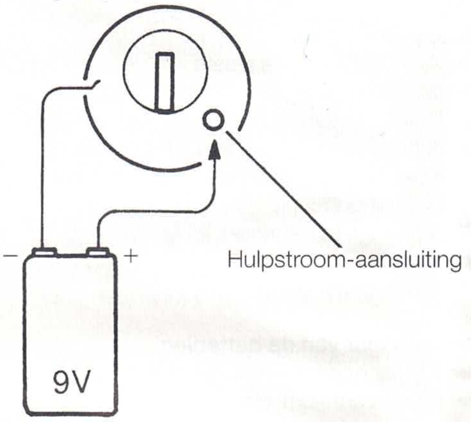
Deurbeslag, sleutels en buitenkant van het slot kunt u schoonmaken met normale, niet-bijtende schoonmaakmiddelen.

Hulpstroom toedienen

Als de batterijen geheel leeg zijn dan reageert het slot niet meer en blijft het geblokkeerd. Om de deur te kunnen openen moet u hulpstroom toedienen.

Nodig

- batterij 6 à 12 Volt (bijvoorbeeld 9V-blokje);
- 2 metalen geleiders waarvan 1 geschikt is om door de rubberen afdekking van de stroom-aansluiting te prikken.
- geldige gebruikssleutel.



Stappen

■ Verbind de plus-pool van de batterij via de geleider met de hulpstroom-aansluiting (schuin onder het sleutelgat).

■ Verbind de min-pool via de andere geleider met het metalen oppervlak rond het sleutelgat.

■ Steek de sleutel in en bedien het slot (houd hierbij de electrische aansluiting in stand).

Sleutel ongeldig of verdwenen....

Opmerkingen vooraf

■ Als een beschermde sleutel (bijvoorbeeld een tijdzone-sleutel) ongeldig of verdwenen is, biedt alleen een programbox uitkomst of moet u uw leverancier raadplegen.

situatie	te kiezen procedures
Gebruikssleutel, programmeersleutel of wissleutel ongeldig.	
■ nog geldige programmeersleutel aanwezig	• ongeldige sleutel opnieuw programmeren.
■ géén geldige programmeer-sleutel, wel geldige wissleutel aanwezig	• reset: programmeer hierbij de programmeersleutel; • daarmee alle sleutels opnieuw programmeren
■ géén geldige programmeer- en wissleutel aanwezig	• noodprocedure: programmeer hierbij de programmeersleutel; • daarmee alle sleutels opnieuw programmeren.
Gebruikssleutel verdwenen (geldige programmeer- en wissleutel aanwezig)	
■ insert-kleur (of groepnummer) bekend en nog andere gebruiks-sleutels uit zelfde groep aanwezig	• de groep gebruikssleutels wissen; • sleutel(s) met diezelfde insert-kleur opnieuw programmeren; • nieuwe gebruikssleutel met zelfde insert-kleur aan-schaffen en programmeren.
■ insert-kleur (of groepnummer) bekend, meer géén andere gebruiks-sleutel uit zelfde groep aanwezig	*Mogelijkheid 1* • nieuwe gebruikssleutel met zelfde insert-kleur aanschaffen (en zonodig) de toegang tot het slot bewaken • de groep gebruikssleutels wissen; • de nieuwe gebruikssleutel programmeren. *Mogelijkheid 2: ga te werk zoals bij "insert-kleur niet bekend".*

■ insert-kleur (of groepnummer) niet bekend	• reset: programmeer hierbij de programmeersleutel • daarmee alle aanwezige sleutels opnieuw programmeren • nieuwe gebruikssleutel aanschaffen en programmeren.

Programmeersleutel verdwenen (geldige wissleutel aanwezig)

■ nog andere programmeersleutel aanwezig	• reset: programmeer hierbij de programmeersleutel • daarmee alle aanwezige sleutels opnieuw programmeren; • nieuwe programmeersleutel aanschaffen en programmeren.
■ géén andere programmeersleutel aanwezig	• reset: programmeer hierbij een gebruikssleutel: die is dan als enige geldig; • nieuwe programmeersleutel aanschaffen; • reset: programmeer hierbij de nieuwe programmeersleutel; • daarmee alle aanwezige sleutels programmeren.

Wissleutel verdwenen (programmeersleutel aanwezig)

■ nog andere geldige wissleutel aanwezig	• reset: programmeer hierbij de programmeersleutel; • daarmee alle aanwezige sleutels opnieuw programmeren; • nieuwe wissleutels aanschaffen en programmeren.
■ géén andere geldige wissleutel aanwezig	• noodprocedure (m.b.v. geldige gebruikssleutel); programmeer hierbij de programmeersleutel; • daarmee alle aanwezige sleutels opnieuw programmeren.

Programmeersleutel en wissleutel verdwenen

■ nog andere programmeersleutel en geldige wissleutel aanwezig	• reset: programmeer hierbij de programmeersleutel; • daarmee alle aanwezige sleutels opnieuw programmeren; • nieuwe programmeer- en wissleutel aanschaffen en programmeren.
■ nog andere programmeersleutel aanwezig	• noodprocedure: (m.b.v. geldige gebruikssleutel): programmeer hierbij de programmeersleutel; daarmee alle aanwezige sleutels opnieuw programmeren; • nieuwe programmeer- en wissleutel aanschaffen en programmeren.
■ nog andere geldige wissleutel aanwezig	• reset: programmeer hierbij een gebruikssleutel: die is dan als enige geldig; • nieuwe programmeer- en wissleutel aanschaffen; • reset: programmeer hierbij de nieuwe programmeersleutel; • daarmee alle aanwezige sleutels programmeren.
■ géén andere programmeersleutel en géèn andere geldige wissleutel aanwezig	• noodprocedure: (m.b.v. geldige gebruikssleutel): programmeer hierbij een gebruikssleutel; die is dan als enige geldig; • nieuwe programmeer- en wissleutel aanschaffen; • noodprocedure programmeer hierbij de nieuwe programmeersleutel; • daarmee alle aanwezige sleutels programmeren.

Afwijkende slotreacties

mogelijke oorzaken	vervolg-handelingen

▬ lange pieptoon

■ *alleen aan begin van een procedure:* ongeldige sleutel ingestoken	● opnieuw beginnen met een geldige sleutel of sleutel eerst programmeren (in actieve tijdzone).
■ te lang gewacht	● opnieuw beginnen met procedure
■ sleutel niet diep genoeg ingestoken	● opnieuw beginnen met procedure.
■ sleutel aan andere kant van slot ingestoken	● opnieuw beginnen met procedure.
■ *alleen bij programmeren:* slotgeheugen vol	● sleutel)s) niet programmeren of eerst andere sleutel(s) wissen.

▬ ▬ 2 lange pieptonen

■ *alleen bij gebruiksklaar maken:* noodknop defect	● leverancier raadplegen.

♦(♦♦) ▬ 1 (of meer korte pieptonen, en enige tijd gevolgd door lange pieptoon

■ te lang gewacht	● opnieuw beginnen met procedure.

♦♦♦♦ ♦♦♦♦(♦) 2 onderbroken pieptonen (mogelijk gevolg door korte pieptoon)

■ batterijen bijna leeg	● na pieptonen doorgaan met procedure; ● spoedig batterijen vervangen.

♦♦♦♦ 1 onderbroken pieptoon

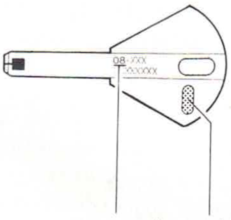
■ batterijen zo goed als leeg	*Bij normaal gebruik* ● sleutel opnieuw insteken; ● spoedig batterijen vervangen. *Bij andere procedures* ● eerst batterijen vervangen.

Géén reactie (en slot geblokkeerd)

■ sleutel ingestoken nadat 3 keer achtereen een ongeldige sleutel was ingestoken	● sleutel uitnemen en 30 seconden wachten; ● opnieuw beginnen met een geldige sleutel.
■ sleutel niet diep genoeg ingestoken	● sleutel dieper insteken.
■ batterijen leeg	● om deur te kunnen openen: hulpstroom toedienen en deur openen; ● batterijen vervangen of storing (laten) verhelpen.
■ batterijen verkeerd geplaatst	● batterijen juist plaatsen.
■ *alleen bij normaal gebruik:* aan andere kant van slot is andere sleutel ingestoken	● andere sleutel verwijderen; ● opnieuw beginnen met procedure.
■ *alleen bij nood-procedure of gebruiksklaar maken:* géén sleutel ingestoken of te lang gewacht met drukken op noodknop	● opnieuw beginnen met procedure

Groepnummers en insert-kleuren

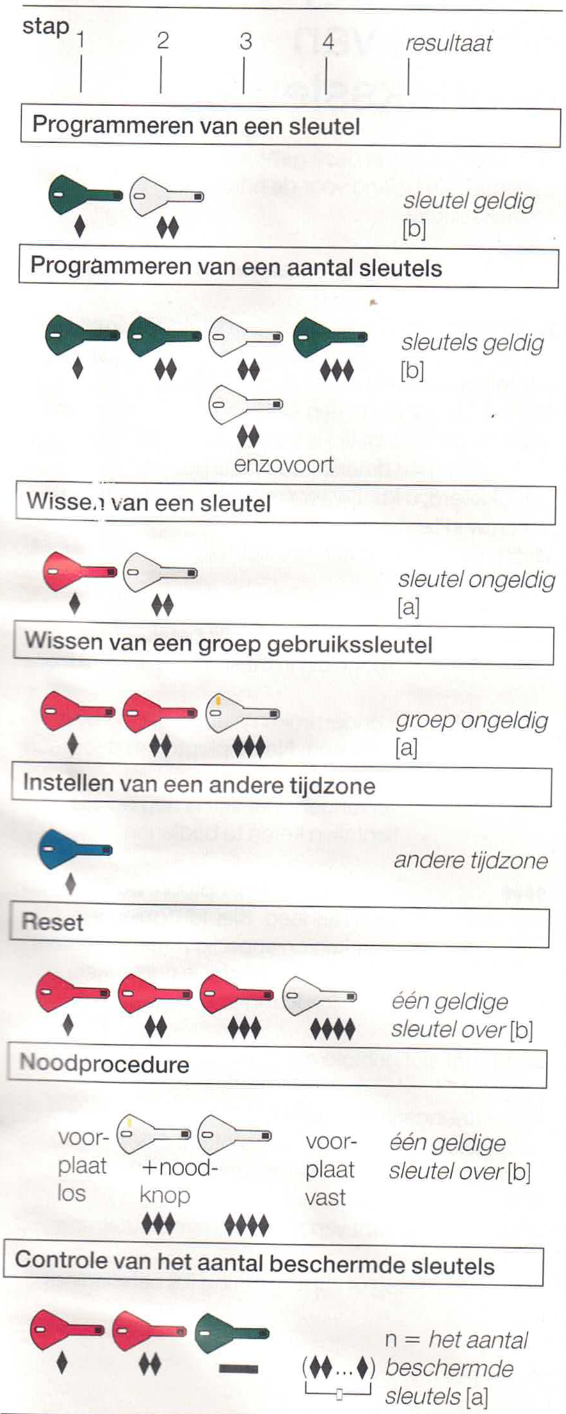
bij gebruikssleutels



groep-nummer	insert-kleur*
01	bruin
02	rood
03	oranje
04	geel
05	groen
06	blauw
07	paars
08	grijs
09	wit
10	roze
11	lichtbruin
12	lichtrood
13	lichtoranje
14	lichtgeel
15	lichtgroen
16	lichtblauw

* bij systeemsleutel: standaard zwart

Overzicht procedures



te programmeren of te wissen sleutel
♦ korte pieptoon [a] = in alle tijdzones
▬ lange pieptoon [b] = in betreffende tijdzone

Aanwijzingen voor houder van gebruikssleutels

Van de gegevens in deze gebruiksaanwijzing is het volgende van belang voor de houder van een gebruikssleutel.

■ De sleutel kunt u gebruiken in sloten waarvoor de sleutel geldig gemaakt is.
■ In sloten waarbij tijdzones ingesteld zijn, kunt u de sleutel alleen gebruiken in de tijdzone(s) waarvoor de sleutel geldig gemaakt is.
■ De bediening van een slot is zoals gebruikelijk, maar de bedieningstijd is begrensd. 8 seconden om de sleutel om te draaien; daarna is het slot geblokkeerd; u kunt weer verder gaan door de sleutel opnieuw in te steken.
■ Bij het bedienen kán het slot reageren met één of meer pieptonen.

▬▬	Lange pieptoon: dit betekent: sleutel niet geldig in dit slot of in deze tijdzone.
♦♦♦♦ ♦♦♦♦	2 onderbroken pieptonen: batterijen bijna leeg. Na de pieptonen doorgaan en spoedig batterijen (laten) vervangen. Het slot is nog enkele tientallen keren te bedienen.
♦♦♦♦	1 onderbroken pieptoon: batterijen zo goed als leeg. Sleutel opnieuw insteken en spoedig batterijen (laten) vervangen. Het slot is nog enkele tientallen keren te bedienen.

■ Als het slot geblokkeerd blijft, dan is het volgende mogelijk:

- sleutel ingestoken, nadat 2 keer achtereen een ongeldige sleutel was ingestoken; oplossing: sleutel uitnemen en 30 seconden wachten;
- sleutel niet diep genoeg ingestoken;
- aan andere kant van slot is andere sleutel ingestoken;
- batterijen leeg of stroomstoring (bij netvoeding).